



**Specialna olimpiada**

*Slovenije*

*Samova 9, 1000 Ljubljana, Slovenija*

# ELEMENTI NOGOMETA

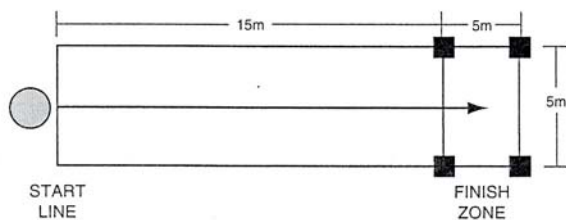


Elementi nogometa so namenjeni športnikom, ki niso zmožni sodelovanja v ekipi ali pa uporabljajo invalidske pripomočke. Sestavljajo jih trije preizkusi v individualnih veščinah: driblanje, streljanje ter tek in brcanje.

### **Potek preizkusa oziroma tekmovanj:**

Na osnovi seštevska točk iz prvega kroga, ko športniki vsako veščino izvedejo enkrat, se tekmovalce razvršča v skupine. Na tekmovanju vsako individualno veščino izvedejo dvakrat – skupni seštevek iz dveh krogov pomeni končni rezultat.

### **1.) DRIBLANJE:**



#### Pripomočki

Žoge velikosti 5 ali 4, trak ali kreda, štirje veliki stožci za označitev ciljnega polja.

#### Opis

Igralec dribla žogo od štartne linije (START LINE) do ciljnega polja (FINISH ZONE) in pri tem ostaja znotraj označene linije. Ciljno polje mora biti označeno s stožci in kredo. Ura se ustavi, ko se oba – igralec in žoga ustavita znotraj ciljnega polja. Če igralec zgreši ciljno polje, mora žogo driblati nazaj v ciljno polje.

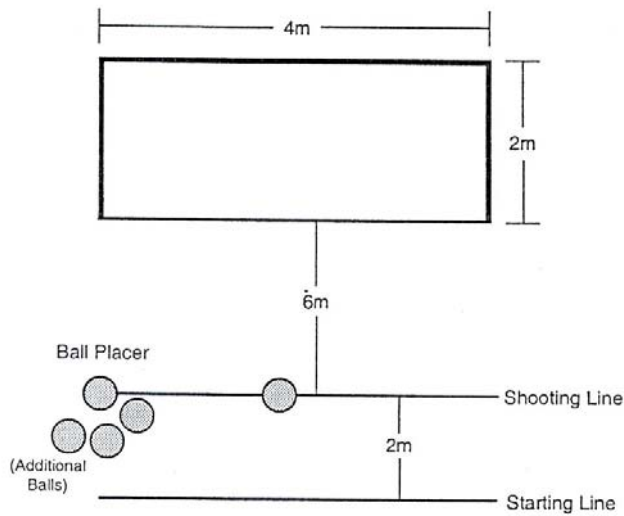
#### Točkovanje

Čas dribljanja (v sekundah) se spremeni v točke, kot je prikazano v spodnji tabeli. Vsakič, ko igralcu žoga uide prek označenega polja ali če se igralec z roko dotakne žoge, se odšteje 5 točk. Ko žoga igralcu uide iz označenega polja, sodnik nemudoma namesti drugo žogo v center označenega polja, na mestu, kjer je šla žoga izven.

*Lestvica točkovanja:*

čas dribljanja (v sekundah)	točke
5-10	60
11-15	55
16-20	50
21-25	45
26-30	40
31-35	35
36-40	30
41-45	25
46-50	20
51-55	15
55-ali več	10

## 2.) STRELJANJE:



### Pripomočki

Žoge velikosti 5 ali 4, trak ali kreda, 4x2m velik gol z mrežo.

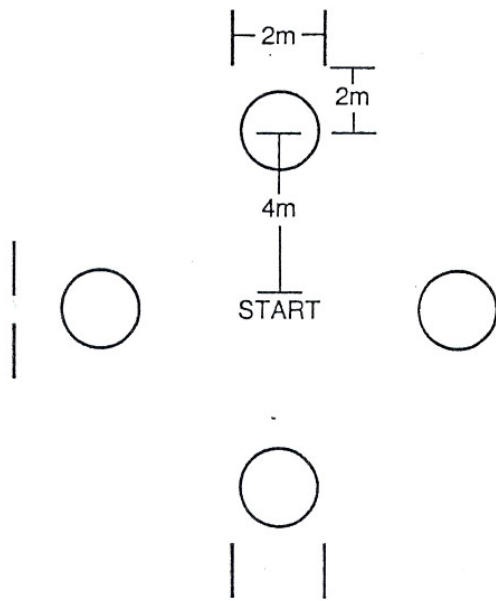
### Opis

Športniki začnejo s štartne linije (STARTING LINE) in hodijo ali tečejo proti žogi, ki je na črti za streljanje (SHOOTING LINE) 6 metrov oddaljena od gola. S črte za streljanje igralec strelja proti голу. Igralec lahko brčne žogo le enkrat, nato se vrne na štartno črto. Postavljaliec žog pripravi naslednjo žogo za strel. Igralec ima na voljo 5 strellov. Nalogo mora izvesti v maksimalno dveh minutah!

### Točkovanje

Vsak zadetek šteje 10 točk.

### 3.) TEK IN BRCANJE



#### Pripomočki

Žoge velikosti 5 ali 4. Označena je centralna štartna točka (START). 4 metre od centralne točke se v vseh štirih smereh nahajajo žoge. Razdalja do vrat (stožci ali zastave) je 2 metra. Vrata so široka 2 metra.

#### Opis

Športnik začne na štartni oznaki, teče h katerikoli žogi in jo brcne skozi vrata. Vsako žogo lahko brcne le enkrat. Vrstni red streljanja športnik izbere poljubno. Ko športnik brcne zadnjo žogo, se ura ustavi.

#### Točkovanje

Čas teka in brcanja (v sekundah) se spremeni v točke, kot je prikazano v spodnji tabeli. 5 točk je dodeljeno za vsako žogo, ki gre skozi vrata.

*Lestvica točkovanja:*

čas teka in brcanja	točke
11-15	50
16-20	45
21-25	40
26-30	35
31-35	30
36-40	25
41-45	20
46-50	15
51-55	10
55 ali več	5